DECK.TOYS

FICHA TÉCNICA

- **Nivel:** todos los niveles
- **Costo:** gratuita con compras
- **Tipo de recurso:** creá actividades interactivas
- **Idioma:** Disponible en inglés
- **Área:** todas las materias

¿QUÉ ES?

Es una plataforma de gamificación para incluír actividades interactivas en las clases. Permite crear un mapa personalizado con diferentes actividades que los alumnos deben ir completando. También se pueden incluír instrucciones y contenido (videos, presentaciones, etc.) Los alumnos acceden a la clase a través de un link e ingresando con su cuenta de Google o Microsoft.

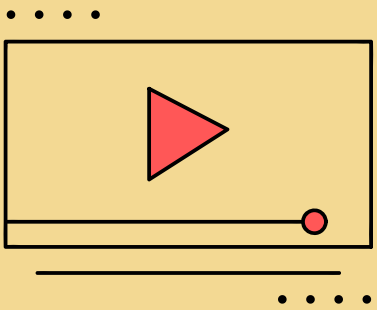
HACÉ CLICK ACÁ PARA IR AL SITIO

IDEAS PARA LA PRÁCTICA

- Es una gran herramienta para que los alumnos puedan elegir sus propios recorridos de aprendizaje y tomar decisiones durante ese proceso.
- Puede servir también para generar un material de apoyo y de repaso al que los alumnos puedan recurrir cuando lo necesiten.

CARACTERÍSTICAS DE LA PLATAFORMA

- Las clases se pueden acceder desde cualquier dispositivo y los alumnos pueden colaborar con otros alumnos en vivo.
- Ofrece una gran variedad de actividades: rueda de palabras, adivinar el dibujo, ordenar palabras, preguntas multiple choice, juegos de memoria, rompecabezas, crucigrama, etc.
- La página permite ver las respuestas y el progreso de cada uno de los alumnos.

¡APRENDÉ A USARLO!

MIRÁ EL TUTORIAL